

## Montageanleitung Soundhupe mit Fernbedienung

Die Soundhupe besteht aus dem Taster, Lautsprecher, Verstärker, Schaltbox, Soundmodul. Im Soundmodul befindet sich eine Micro SD Karte mit 15 unterschiedlichen Sound Files.

### Montage

Der Verstärker und die Schaltbox wird unter dem linken Staufach verbaut. Der Verstärker sollte mit einem Kabelbinder an der Rahmenstrebe montiert werden. Der Verstärker ist für Kurzzeit Betrieb von ca. 60 Sekunden ausgelegt. Für einen längeren durchgehenden Betrieb muß die Metallschiene vom Verstärkermodul mit dem Rahmen verschraubt oder ein Kühlkörper montiert werden. Der Verstärker besitzt eine thermische Abschaltung und schützt sich selbst.

Die Schaltbox wird unter dem Staufach untergebracht. Der 3 polige Adapter (Stecker- Kupplung) wird mit dem roten 3 poligen ACC Stecker verbunden. Der 6 polige Adapter (Stecker- Kupplung) wird in das Intercom Kabel eingeschliffen. Dazu den Intercom Anschluß bis zum 6 poligen Stecker verfolgen. Den Stecker auseinanderziehen und mit dem Adapter von der Schaltbox verbinden. Die 3 polige Kupplung mit dem 3 poligen Stecker vom Verstärker verbinden. Das Soundmodul wird im linken Staufach untergebracht. Die Verbindung erfolgt über das 10 Polige RJ48 Kabel.



Der Taster für die Hupe wird an der linken Lenker- Armatur mit der Schraube vom Kupplungshebel montiert. Das Kabel vom Taster im Kabelkanal verlegen (Schrauben vom Kabelkanal nur lösen, nicht komplett herausdrehen). Das Kabel um den Lenkkopf herumführen und unter das linke Staufach führen. Den Stecker mit der 2 poligen Kupplung von der Schaltbox verbinden.

Die Schraube soweit anziehen, dass sicher Kupplungshebel noch frei bewegt. Die Mutter mit Schraubensicherungslack benetzen und soweit festziehen dass der Kupplungshebel beweglich bleibt.

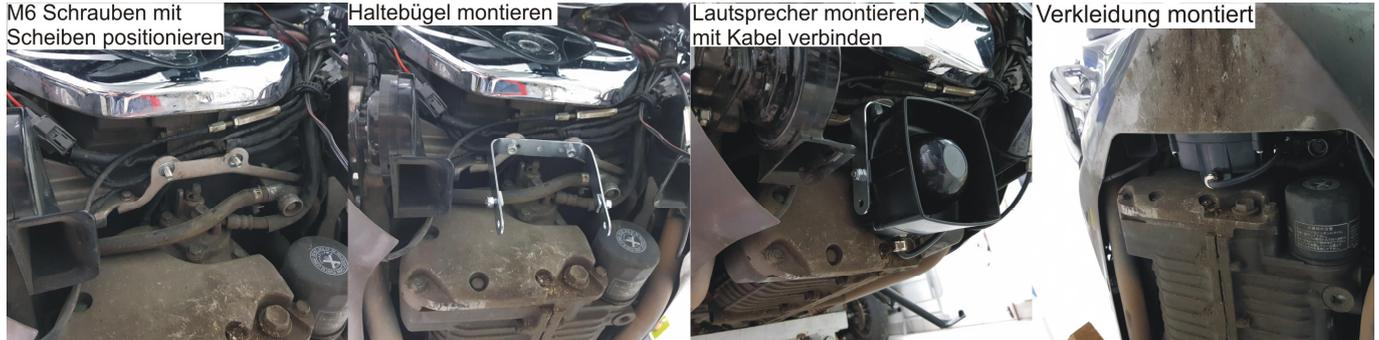
Der Lautsprecher wird an der Vorderseite vom Motor montiert. Dazu die untere Verkleidung abbauen. Den Lautsprecher wie auf den Bildern montieren. Das 2 polige Verbindungskabel vom Lautsprecher zum Verstärker führen und mit den 2 polige Stecker verbinden.

M6 Schrauben mit Scheiben positionieren

Haltebügel montieren

Lautsprecher montieren, mit Kabel verbinden

Verkleidung montiert



### Funktionstest

Wenn alle Kabelverbindungen hergestellt sind ist die Hupe betriebsbereit.

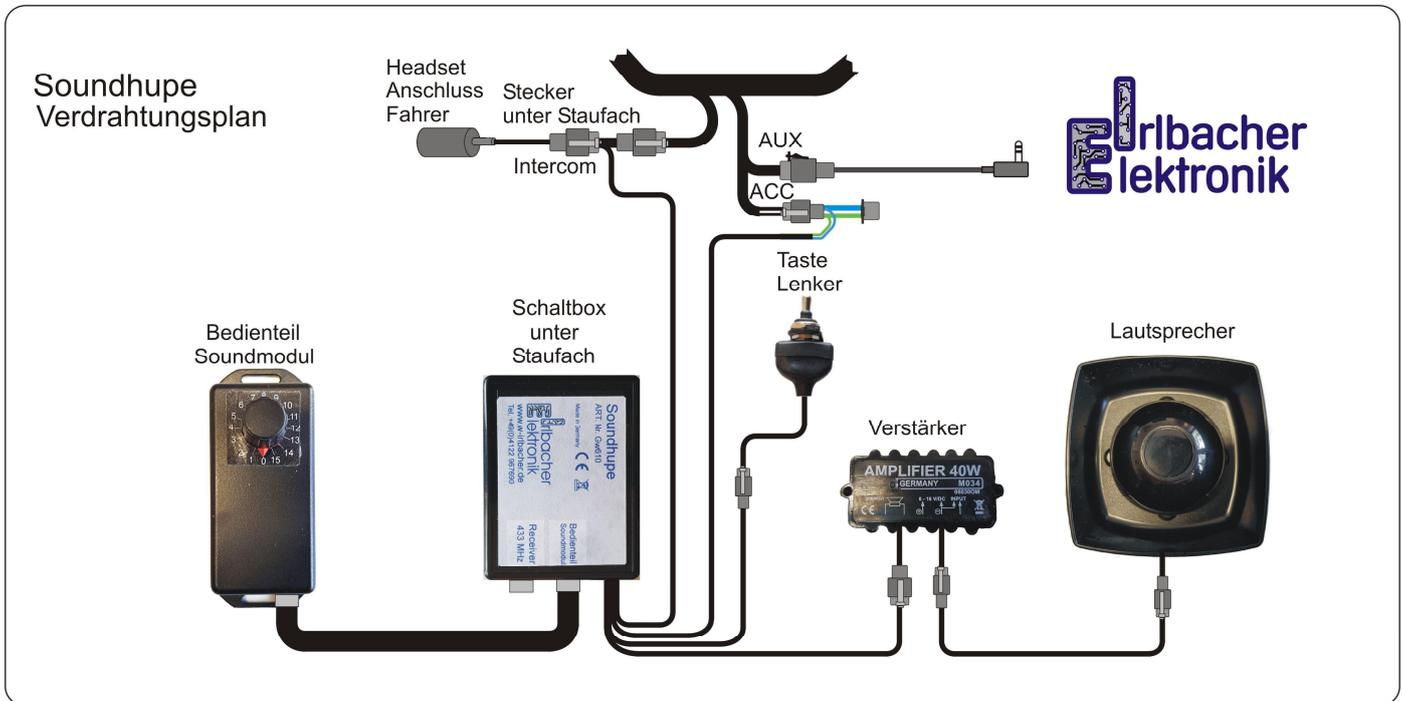
Die Zündung einschalten (ACC). Den Drehschalter vom Soundmodul auf einen beliebigen Wert 1 - 15 einstellen und die Taste betätigen. Der Sound sollte mit guter Lautstärke hörbar sein. Die Wiedergabe erfolgt solange die Taste betätigt wird. Alle 15 Sounds testen.

In Position 0 wird das Headset auf den Lautsprecher geschaltet. Dazu muß der Intercom eingeschaltet und auf eine möglichst hohe Lautstärke eingestellt sein. Beim betätigen der Taste kann über den Lautsprecher gesprochen werden. Es kann auch die Musik vom Radio oder Player auf den Lautsprecher geschaltet werden. Dazu das Radio auf Headset umschalten, die Lautstärke hoch drehen (20+). Beim betätigen der Taste erfolgt die Wiedergabe über den Lautsprecher. Auf diese Weise können auch Navi- Ansagen und Funk wiedergegeben werden.

Am Soundmodul befindet sich neben dem Stecker ein kleines Loch mit einem Poti dahinter. Damit kann die Lautstärke eingestellt werden. Im Lieferzustand ist die Lautstärke auf Maximum eingestellt.

### SD karte entnehmen und einsetzen

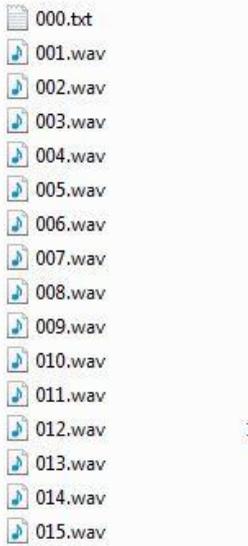
Die Micro SD Karte befindet sich auf der rechten Seite vom Soundmodul in dem Schlitz. Mit einem kleine Schraubenzieher kann durch leichtes drücken die Karte entriegelt und herausgezogen werden. Beim einsetzen die Karte mit der Beschriftung nach oben und der Ausbuchtung nach vorne einsetzen. Mit sanften Druck in den Kartenhalter schieben bis die Karte einrastet.



### Sounds auf der Micro SD Karte

Die Sounds müssen im wav Format vorhanden sein. Jeder Sound muss eine eindeutige Nummer haben. Die Numerierung erfolgt von 001 bis 015. Die Länge der Datei ist nur durch die Größe der Speicherkarte begrenzt. Es können auch weniger als 15 Dateien vorhanden sein. Beim anwählen über den Drehschalter erfolgt dann aber keine Wiedergabe.

In der 000.txt Datei ist das Wiedergabeformat abgelegt. Die txt Datei darf nicht gelöscht oder verändert werden.



### Inhalt 000. txt Datei

```
0 # Trigger mode (0..3)
# 0:Level triggered
# 1:Level triggered (sustained)
# 2:Edge triggered
# 3:Edge triggered (retriggerable)
```

Es ist nur die 0 in der ersten Zeile ausschlaggebend, alles hinter dem # ist nur zur Dokumentation.

Sollten bei der Montage oder Inbetriebnahme Probleme auftreten, bin ich gerne behilflich.



Klinkerstrasse 7, 25436 Moorrege  
 Tel. 04122 967690, Fax 04122 967689  
 Mail irlbacher@w-irlbacher.de, www.w-irlbacher.de